

01.Operadores_logicos

October 21, 2022

1 Estructuras de Control en Python

Un código es una secuencia de instrucciones que se ejecutan una tras otra hasta el final. Sin embargo, en muchas ocasiones queremos ejecutar ciertas líneas si y sólo si se cumple determinada condición o queremos que ciertas líneas se ejecuten muchas veces. En Python podemos utilizar if/else, for, while, etc.

1.1 Uso del if/elif/else

```
[ ]: a = 10
      b = 2
      if b != 0:
          print(a/b)
          print('Hecho la division')
```

5.0
Hecho la division

```
[ ]: a = 10
      b = 0
      if b != 0:
          print(a/b)
      else:
          print('El denominador es cero')
```

El denominador es cero

```
[ ]: numero = -1

      if numero > 0:
          print('el numero es positivo')
      elif numero == 0:
          print('el numero es neutro')
      else:
          print('el numero es negativo')
```

el numero es negativo

1.2 Uso de for

```
[ ]: dic1 = [1, 2, 4, 3, 5]
```

```
[ ]: for i in dic1:  
      print(i)
```

```
1  
2  
4  
3  
5
```

1.2.1 Usando range para loop

```
[ ]: for i in range(3):  
      print(i)
```

```
0  
1  
2
```

1.2.2 Usando for para imprimir los elementos de una lista

Una Lista (list) en Python, no es más que una colección ordenada de valores, separados por comas y dentro de corchetes [].

```
[ ]: lista_1 = [1, 2, 5]  
     for i in lista_1:  
         print(i)
```

```
1  
2  
5
```

```
[ ]: for i in range(0, 20, 2):  
      print(i)
```

```
0  
2  
4  
6  
8  
10  
12  
14  
16  
18
```

1.3 Uso del while

```
[ ]: x = 0
while x < 5:
    x = x + 1
    #x += 1
    print(x)
```

1
2
3
4
5

```
[ ]: x = 0
while x < 5:
    x = x + 1
    #x += 1
    print(x)
else:
    print("El bucle ha finalizado")
```

1
2
3
4
5
El bucle ha finalizado

1.4 Retornar al índice